

30 HORAS**REQUISITOS**

Se recomienda a los alumnos tener conocimiento práctico de lo siguiente:

- Conocimiento de dibujo o diseño
- Conocimiento de computación a nivel usuario
- Manejar los conceptos básicos en dos dimensiones a través de AutoCAD

CONTENIDO DEL CURSO**Modelado en 3D**

- Visualización del Dibujo 3D
- Puntos de Vista predefinidos, ortogonales e isométricos.
- Configuración de Puntos de Vistas especiales.
- Utilización de la herramienta 3D Orbit .
- Ubicación de los distintos planos de trabajo
- Uso del Sistema Universal de Coordenadas, UCS.
- Utilización de Viewport en el Dibujo.

Dibujo Tridimensional modelando Sólidos

- Creación de Regiones
- Operaciones Booleanas
- Primitivas generadas como Sólidos:
 - Box
 - Sphere
 - Cylinder
 - Cone
 - Wedge
 - Torus
- Generación de entidades gráficas tridimensionales como sólidos irregulares:
 - Extrude
 - Revolve
 - Slice
 - Section
 - Interference

Editando un modelo

- Añadir detalle a sus modelos sólidos
- Editando modelos sólidos
- Cambiando la posición de un modelo
- Copiando un modelo

Sectioning a Model and Creating Drawings

- Seccionamiento de un modelo sólido
- Creación de dibujos de modelos 3D

Aplicación de Luces, Sombras, Materiales, Fondos y Paisajismo al modelo 3D.

- Usando el comando Visual Styles
- Usando Luces
- Usando Materiales
- Usando cámaras y vistas
- Uso de Render para imágenes Modelizadas